




## 14 GORMITI : SERIE MORPHOGENESIS

Concentrati sul campo di battaglia , i Gormiti non si erano accorti che gli elementi della Natura si erano impoveriti e stavano , perciò , perdendo quello che era il loro nutrimento energetico . Bisognava escogitare una strategia di salvezza immediata per non perdere , definitivamente , la sintonia con la Natura e , quindi , con i principi vitali sull'isola di Gorm.


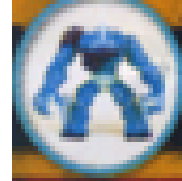
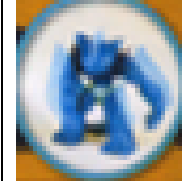
### GORMITI-SERIE MORPHOGENESIS : IL POPOLO DELLA TERRA

						
Tellurio	Exalion	Kubidal	Marmur	Probox	Rotex	Thalos


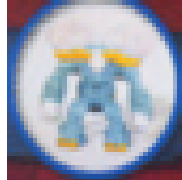
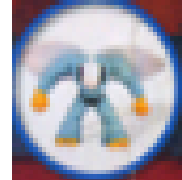
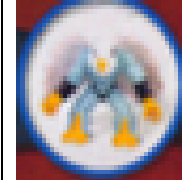
### GORMITI-SERIE MORPHOGENESIS : IL POPOLO DELLA FORESTA

						
Selvans	Brucante	Flexor	Konnok	Lotus	Metaleonte	Quercus




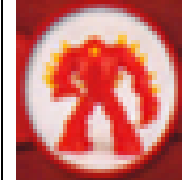

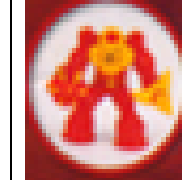
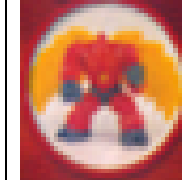


### GORMITI-SERIE MORPHOGENESIS : IL POPOLO DEL MARE

						
Eraction	Alguus	Brankius	Hondivagus	Liskus	Shogurai	Viscidus

### GORMITI-SERIE MORPHOGENESIS : IL POPOLO DELL'ARIA

						
Vega	Kravox	Mantrix	Poison	Refolus	Silkor	

### GORMITI-SERIE MORPHOGENESIS : IL POPOLO DEL MALE

						
Obscurio	Magmion	Nebulus	Tankoil	Trappon	Prorfidus	Basaltor
						
Osmanyus	Pregomar					

**NOTA:** I personaggi , interamente scomponibili , possono trasformarsi nel loro elemento e unirsi per dare vita a personaggi più grandi ( i GORGOLEM ). Sono nascosti nelle Battle Egg , le uova dei Gormiti , che si sciolgono in acqua .Ogni uovo contiene un personaggio con dettagli unici .