

16 GORMITI : ANTICHI GUARDIANI o DESTRIERI

Ognuno dei Popoli di Gorm ha , per la sua difesa , un colosso , creato dal Vecchio Saggio , allo scopo di difendere le fortezze dei Gormiti o fungere da cavalcatura . Queste creature , dette Antichi Guardiani , o Destrieri , sono : Roscalion , guardiano delle Gemme di Muscor e destriero di Nick ; Tentaclion , guardiano della Fossa degli Spiriti e destriero di Toby ; Troncalion , guardiano della Foresta Silente e destriero di Lucas ; Fenision , la fenice crudele , destriero di Jessica (un tempo malvagio e senza le ali) ; Luxalion, il leone della regione bianca , destriero del Sommo Luminescente .

Durante la battaglia dei Giganti , Magor creò dei destrieri malvagi , al servizio dei Popoli del Male : Cerberion , il nero animale destriero di Obscurio ; Drakkon , il drago infuocato destriero di Armageddon ; Fenision , la fenice crudele , destriero di Devilfenix .

GORMITI-SERIE LUXION : TRIBU' DELLA ROCCIA

						
Bisamonte	Granelus	Mormorius	Rozen	Stalagato	Gorbattente	

GORMITI-SERIE LUXION : TRIBU' DEL BOSCO

						
Arboricusesta	Cactus	Forteceppo	Palmizio	Rovo	Gorbattente	

GORMITI-SERIE LUKION : TRIBU' DELL'ACQUA

						
Kraken	Barracuda	Hippobraccius	Impetus	Mytiles	Gorbattente	

GORMITI-SERIE LUXION : TRIBU' DEL VENTO

						
Mystral	Aduncus	Buforios	Tornado	Sartante	Gorbattente	

GORMITI-SERIE LUXION : TRIBU' DEL MALE

						
Cerbante	Oleodoctor	Kampaktator	Gazmazk	Plastiforme	Cingolo	Electrowatt
						
Gorbattente						