

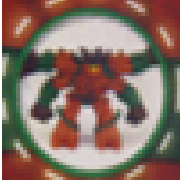

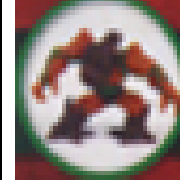
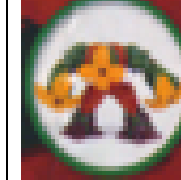


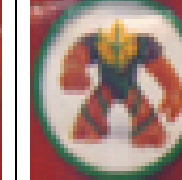
2 GORMITI : SERIE MYSTICA

Il Vecchio Saggio ritornò e con l'occhio della vita fece nascere i nuovi Gormiti di Natura . Creò alcuni popoli , che sconfissero e scacciarono Magmion e Lavino . Magor ritornò e lanciò una maledizione : d'allora i Gormiti si sarebbero combattuti per il potere . Per Gorm era finita la pace .

GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DELLA TERRA

						
Gheos	Trematerra	Schienacciaio	Furia Cieca	Gravitus	Talps	Scovanascondigli

GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DELLA FORESTA

						
Tasarau	Mimeticus	Saggio Distruttore	Florus	Frusta Letale	Strapparami	Picchiatore

GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DEL MARE

						
Poivrons	Medusantica	Martello	Mantra	Tenaglia	Grankios	Delos




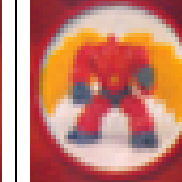
GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DELL'ARIA

						
Noctis	Magica Vendetta	Pungolo	Aquila Solitaria	Severo Guardiano	Alos	Becco d'acciaio

GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DEL MAGMA

						
Magmion	Electrion	Strappapensieri	Maglio infuocato	Insecticus	Aracno	Guardiano urlante

GORMITI-MYSTICA : IL POPOLO DELLA LAVA

						
Lavion	Anonimo Multiforme	Mastodontico	Sparafuoco	Malvagus	Lavor	Angelo Infuocato

NOTA : I personaggi della SERIE MYSTICA sono quelli della PRIMA SERIE con rilievi in oro ed argento .