3 GORMITI: SECONDA SERIE

Dopo alcune generazioni arrivò il giorno della profezia . I guerrieri di Gorm dovevano scegliere il loro campione per un torneo tra i popoli dell'isola che , nel frattempo , si erano evoluti. Il popolo della Terra scelse a suo capo Kolossus ; il popolo della Foresta scelse Barbataus ; il popolo del Mare scelse Carrapax e il popolo dell' Aria scelse Elios . Iniziò il torneo e , sulle prime , il vincitore sembrò Carrapax . Ma improvvisamente la competizione ebbe una svolta e Orione Profondo , il nuovo signore del popolo del Vulcano , nato dalla fusione dei popoli della Lava di Lavion , e del Magma di Magmion , stava per sconfiggere Carrapax ,il nobile guerriero del Mare. Gli altri capi accorsero in suo aiuto e lo salvarono . Sull'isola di Gorm c'era ancora la democrazia

