

5 GORMITI : TERZA SERIE

Poiché gli scontri diventavano sempre più violenti i tre capi dei popoli della Terra , della Foresta e del Mare e il Vecchio Saggio si incontrarono nella foresta e , grazie ad un potentissimo incantesimo , le loro lacrime invocarono il Popolo della Luce comandato dal Sommo Luminescente . Questi scese sull'isola con la promessa di aiutarli inconsapevole che anche Magor , che si era reso visibile a tutti , per la prima volta , aveva creato Armageddon , il signore del Vulcano e Devilfenix , il signore dell'Aria . Ma non finì qui . Magor richiamò Obscurio , il terribile signore delle Tenebre . Poiché il nuovo Popolo dell'Aria non ha nobiltà rispetto ai precedenti popoli dell'aria , Magor affida a Devilfenix il compito di trovare il Vecchio Saggio. Nel frattempo arrivano nuovi popoli in aiuto di Gorm. Il Popolo della Terra è capitanato dall'Antico Thorg , quello del Mare da Nobilmantis , quello della Foresta da Grandalbero . Dopo un po' di tempo i Gormiti si riuniscono nella valle del destino per quella che sembra essere la battaglia finale. L'esercito del bene è capitanato dal Sommo Luminescente , mentre quello del male da Obscurio.

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DELLA TERRA

						
Antico Thorg	Rock	Tormentoso	Opale	Fossil	Irpido	

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DELLA FORESTA

						
Grandalbero	Battiquercia	Paludis	Muschiantico	Magitronco	Ramartiglio	

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DEL MARE

						
Nobilmantis	Linguacida	Imprevedibile	Narvalion	Tentaclos	Squalis	

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DELL'ARIA

						
Devilfenix	Mistica	Beccoduro	Dragon	Magufo	Crudelion	

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DEL VULCANO

						
Armageddon	Navus	Skopios	Forgius	Brags	Sentinel	

GORMITI-TERZA SERIE : IL POPOLO DELLA LUCE

						
Luminescente	Comet	Accecante	Primagon	Solaris	Electricante	