

6 GORMITI : SERIE MYTHOS

Nelle caverne di Roscamar il Vecchio Saggio raccoglie le forze per fare il rituale dell'Eterno Risveglio . Il Sommo Luminescente raccoglie le forze e scarica l'energia sui popoli alleati . Per un attimo si vede tutto luminoso , ma dopo l'esercito del bene era cambiato . Tutti i popoli erano diventati più potenti e avevano tratti simbolici simili a quelli del Popolo della Luce . Il Popolo della Terra aveva ritrovato il vigore muscoriano , quello del Mare la profonda luminescenza , quello della Foresta l'antico mimetismo . Anche Magor infuse energia mythos a Oscuro , che la passò ad Armageddon e Devvilfenix. che ottennero la combustione atomica e la magica leggerezza

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DELLA TERRA

						
Antico Thorg	Rock	Tormentoso	Opale Nero	Irpido Roccioso	Fossil	

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DELLA FORESTA

						
Grandalbero	Battiquercia	Paludis	Muschiantico	Ramartiglio	Magitronco	

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DEL MARE

						
Nobilmantis	Linguacida	Imprevedibile	Narvalion	Squalis	Tentaclos	

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DELL'ARIA

						
Devilfenix	Mistica Falena	Beccoduro	Dragon	Crudelion	Magufo	

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DEL VULCANO

						
Armageddon	Navus	Skorpios	Forgius	Sentinel	Brags	

GORMITI-SERIE MYTHOS : IL POPOLO DELLA LUCE

						
Luminescente	Comet	Accecante	Prismagon	Electicante	Solaris	

NOTA: I personaggi della SERIE MYTHOS sono i medesimi della TERZA SERIE ricolorati . Presentano caratteristiche simili alla SERIE ATOMIC . Infatti il POPOLO della TERRA è colorato con vernice fluorescente . Il POPOLO della Foresta ha parti trasparenti ed è colorato con vernici metallizzate . Il POPOLO del MARE se immerso in acqua gelata a 6° cambia colore . Il POPOLO dell'ARIA ha parti trasparenti ed è colorato con vernice fluorescente . Il POPOLO del VULCANO se immerso in acqua calda cambia colore ed è colorato con vernice fluorescente . Il POPOLO della LUCE se esposto alla luce del sole cambia colore .