





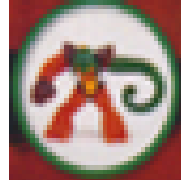
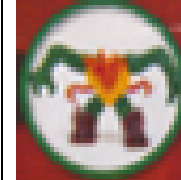
7 GORMITI : SERIE ENERGHEIA

Su Gorm sta per iniziare la Grande Battaglia. Il Vecchio Saggio dà inizio al rituale dell'Eterno Risveglio , invocando il Padre della Natura: “ Potere della Natura risvegliati dal tuo torpore e mostra a tutti la potenza di cui sei capace ! I tuoi figli hanno bisogno di te ! Aiutaci a risvegliare i primi Popoli di Gorm , a riportarli in vita più potenti che mai “.

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DELLA TERRA

						
Gheos	Trematerra	Schienaiaio	Furia Cieca	Gravitus	Talps	Scovanascondigli

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DELLA FORESTA

						
Tasarau	Mimeticus	Saggio Distruttore	Florus	Frustra Letale	Strapparami	Picchiatore

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DEL MARE

						
Poivrons	Medusantica	Martello	Mantra	Tenaglia	Grankios	Delos

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DELL'ARIA

						
Noctis	Magica Vendetta	Pungolo	Aquila Solitaria	Severo Guardiano	Alos	Becco d'acciaio

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DEL MAGMA

						
Magmion	Electricon	Strappapensieri	Maglio Infuocato	Insecticus	Aracno	Guardiano Urlante

GORMITI-SERIE ENERGHEIA : IL POPOLO DELLA LAVA

						
Lavion	Multiforme	Mastodontico	Sparafuoco	Malvagus	Lavor	Angelo Infuocato